

## IT-хакатон

### *В Тюмени определили победителей хакатона «ХАКАНЕТ 2026»*

IT-хакатон, организованный Детским технопарком «Кванториум», объединил 18 команд из Тюмени и Тобольска. В течение трёх дней юные разработчики трудились над созданием собственных проектов - от постановки задачи до готового продукта.



Участники соревновались в двух направлениях: веб-разработка и разработка игр. Итоговые решения оценивало экспертное жюри, в состав которого вошли представители IT-индустрии.

На торжественном открытии руководитель Детского технопарка «Кванториум» Дмитрий Тарасов, обращаясь к участникам, подчеркнул, что их участие в хакатоне - это осознанный шаг к профессиональному развитию и важный этап в становлении будущих специалистов в сфере разработки программных продуктов.

Хакатон стал не только площадкой для соревнования, но и пространством для обмена опытом и идеями. Участники смогли пообщаться со сверстниками, увлекающимися программированием, а также получили возможность поработать под руководством опытных наставников.

В направлении **«Веб-разработка»** призовые места распределились следующим образом:

1 место – команда «FeeltheUtair» (Мария Шапошник, Матвей Секерин);

2 место – команда «Адепты нанотехнологий» (Андрей Одинцев, Даниил Якобюк, Александр Гончаров);

3 место – команда «Сычи» (Полина Мироненко, Дарья Рожнова).

В направлении **«Разработка игр»** в тройку призеров вошли:

1 место – команда «BreadThief» (Максим Жгуров, Николай Андреев);

2 место – команда «A.D.K. team» (Артём Аганин, Данила Соколов, Кирилл Тухватулин);

3 место – команда «M-Unity'sGameDevelopmentTeam» (Михаил Шешуков, Софья Третьякова, Арсений Казанцев).

Поздравляем всех участников с завершением хакатона и желаем и в будущем успешно воплощать новые проекты в мире IT!

***ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер»***